

Proyecto-Referencias

Contributed by Carlos Acosta Parra
Wednesday, 01 October 2008

Referencias

[1] COTTET, Francis; DELACROIX, Joëlle; KAISER, Claude; MAMMERI, Zoubir. Scheduling in Real-Time Systems, Chichester, Wiley & Sons, 2002, p. xiii. [2] IONESCU, Dan; CORNELL, Aurel. Real-Time Systems: Modeling, Design, and Applications, Singapur, World Scientific, 2007, p. vii-ix. [3] VILALLONGA, Gabriel Domingo. Definición de Redes de Petri Temporizadas y desarrollo de prototipo del algoritmo de análisis, Universidad Nacional de San Luís, Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales, 1996, p. 6-7. [4] Pressman, Roger. Software Engineering. A Practitioner's Approach, McGraw-Hill, 2001 (tr. Española de Rafael Ojeda Martín, Isabel Morales Jareño, Virgilio Yagüe Galaup y Salvador Sánchez Alonso, Ingeniería del Software. Un Enfoque Práctico, Madrid, 2002, p.9, 14). [5] HEITMANN, Frank; MOLDT, Daniel. Complete Overview of Petri Nets Tools Database, University of Hamburg, Diciembre de 2007, http://www.informatik.uni-hamburg.de/TGI/PetriNets/tools/complete_db.html, consultada 25 de Marzo de 2008. [6] FANJUL, Roberto; ROVARINI, Pablo César. Editor de Redes de Petri para Matlab, Laboratorio de Inteligencia Artificial, Universidad Nacional de Tucumán, 2006. [7] STALLMAN, Richard. Free Software, Free Society, Boston, GNU Press, 2002 (tr. española de Jaron Rowan, Diego Sanz Paratcha y Laura Trinidad, Software Libre para una Sociedad Libre, Madrid, Traficantes de Sueños, 2004, p. 19). [8] Diseño Curricular de la Carrera de Ingeniería en Informática, Facultad de Tecnología y Ciencias Aplicadas, Universidad Nacional de Catamarca, 2002. [9] SABINO, Carlos. Como hacer una tesis. Caracas, Panapo, 1994, p. 63. [10] DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. Java How to Program, Prentice Hall, 2003 (tr. española de Alfonso Vidal Romero Elizondo. Como programar en Java, Monterrey, Pearson Educación, 2004, p. 11-16). [11] CRNKOVIC, Ivaca; LARSSON, Magnus. Building Reliable Component-Based Software Systems, Norwood, Artech House, 2002, p.8). [12] DA ROSA, Fernando; HEINZ, Federico. Guía Práctica sobre Software Libre. Su selección y aplicación local en América Latina y el Caribe, Montevideo, UNESCO (Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura), 2007, p. 25. [13] JACOBSON, Ivar; BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James. The Unified Software Development Process, Addison Wesley, 1999 (tr. española de Salvador Sánchez, Miguel Angel Sicilia, Carlos Canal y Francisco Javier Durán. El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Madrid, Pearson Educación, 2000, p. 398). [14] WAINER, Gabriel. Sistemas de Tiempo Real. Conceptos y Aplicaciones, Buenos Aires, Nueva Librería, 2002, p. i-ii, 275, 277, 281, 295. [15] WANG, Andy Ju An; QIAN, Kai. Component-Oriented Programming, New Jersey, Wiley & Sons, 2005, p. 5-7. [16] PIATTINI VELTHUIS, Mario; GARZAS PARRA, Javier. Fabricas de Software: experiencias, tecnologías y organización, México D.F., Alfaomega, p. 201-203.